Case make idea – AX

AXForAutoPets

Reference = <https://www.youtube.com/watch?v=e-o1eG1C_bU>

Feature:

1. Login

Untuk bermain user harus login terlebih dahulu

1. Register

User dapat register untuk membuat akun

1. Help (Tutorial)

Terdapat menu help yang berisikan tutorial cara memainkan game

1. Scoreboard

Disini user dapat melihat score orang-orang yang memainkan game ini

1. Arena (Play)

Gameplay terdiri dari round dan setiap round terdiri dari 2 tahap

* Shop

Pada tahap shop player akan disuguhkan berbagai pet dan fruit yang dimana dapet player beli untuk membantu membangun team yang sedang player buat.

* Battle

Disini player akan melawan team lawan yang didapat dari DB berdasarkan data team yg digunakan player sebelumnya. Team terdiri dari pet dan fruit. Pada battle pet akan menyerang satu sama lain, contoh battle dapat dilihat di link diatas.

1. Pet

Setiap pet memiliki ability, atk, dan hp masing-masing. Abilitynya bermacam-macam dan dapat dikombinasikan satu sama lain.

1. Fruit

Fruit dapat menambahkan atk dan hp pada Pet. Fruit juga memiliki ability-ability dan effectnya masing-masing.

Design Pattern:

1. Singleton

Bisa untuk DB atau hal lain tergantung trainee

1. Strategy

Untuk sistem battle atau ability dari pet dan fruit juga bisa.

Pet & Fruit

A screenshot of a game

Description automatically generated

Database:

1. CREATE

* Insert user
* Insert score
* Insert team
* Insert pet
* Insert fruit

1. READ

* Read user
* Read score
* Read team
* Read pet
* Read fruit

1. UPDATE

* Update score